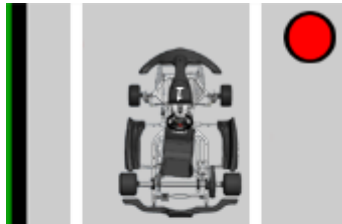

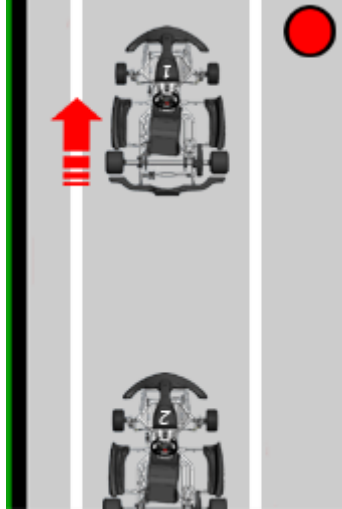


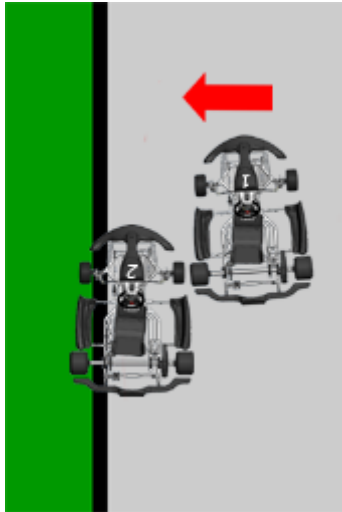
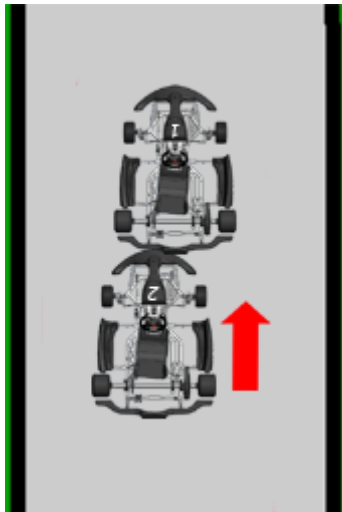
# Festika 2013 Penarty Catalog

反則行為	解説	図解	ペナルティ判断
<b>R01</b> ローリング隊列違反	<p>ローリング隊列のスピードを著しく狂わす行為や、ローリング中のプッシング等によって競技進行を乱す行為に対して与えられます。</p> <p>また先頭の2台は隊列を引っ張り、スピードを整える義務があります。この行為を「無視」した走行も違反となります。</p>		<p><b>ジャッジ</b></p> <p>注意または警告</p> <p>悪質な場合； 1～5 ポジションダウン または 1～10 秒加算</p>
<b>R02</b> スタート隊列違反	<p>スタート準備に入った時、またはスタートが切られる前に2番のカートのように決められた白線からタイヤがはみ出すように外れる、または白線をまたぎ追い抜きの行為を早く始めることを<b>スタート隊列違反</b>と定義します。</p> <p>2番のカートが、単にラインに触れる程度は違反と判断しません。</p> <p>また、25mライン通過後、前方カートの失速(前々車との間隔が1台以上開く場合)の場合は、前車との衝突を避ける行為は認められます。</p>		<p><b>ジャッジ</b></p> <p>1～10 ポジションダウン または 1～10 秒加算</p>
<b>R03</b> ジャンプスタート	<ul style="list-style-type: none"> <li>スタートが切られる直前に1番のカートがアクセルを大きく踏み1番のカートと2番のカートの間にカート1台分以上間隔が開くようなアクセル操作をすること</li> <li>リタイヤ等によって前方のカートがない場合の空席グリッドが確保されず詰めている状態</li> <li>スタートする前に自発的にスタートポジションを上げた場合</li> </ul> <p>上記項目を<b>ジャンプスタート</b>とします。</p> <p>※ 1番のカートが元の位置に戻った場合やスタートが切られなかった場合は、ジャンプスタートとみなしません。</p>		<p><b>ジャッジ 1</b></p> <p>注意または警告</p> <p><b>ジャッジ 2</b></p> <p>1～10 ポジションダウン または 1～10 秒加算</p>

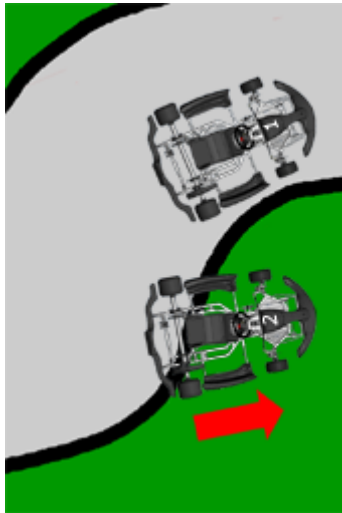
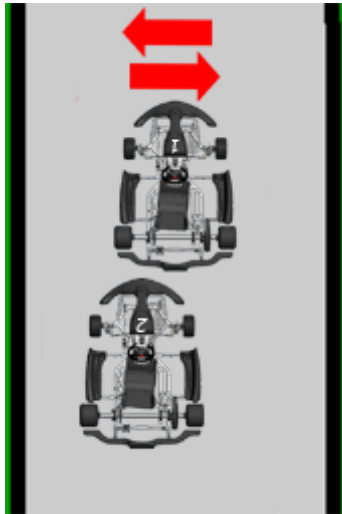
## Festika 2013 Penarty Catalog

反則行為	解説	図解	ペナルティ判断
<b>R04 カットイン</b>	<p>1番のカートが2番のkartの進路を妨害するようにコーナー内側に進路を変更することを<b>カットイン</b>とします。 これは双方のkartが接触したか否かは関係ありません。</p> <p>2番のkartが1番のkartの少なくとも1/3以上（2番の前輪が1番の後輪より前）の位置にいた場合に判断されます。</p> <p>ペナルティの判断</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-2番のkartが順位を落とすか又はリタイヤした場合</li> <li>-2番のkartがダメージを受け同一ラップ中に順位を落とすかリタイヤした場合</li> </ul> <p>※1番のkartが2番のkartの走行ラインを残し走行する場合はカットインと判断されません。</p>		<p><b>ジャッジ</b></p> <p>注意または警告</p> <p>3~10 ポジションダウン または 1~10 秒加算</p> <p>悪質な場合： ヒート失格 レース除外</p>
<b>R05 エッジイン 無理な突っ込み</b>	<p>2番のkartが十分な隙間がないのに、1番のkartの内側に入っていくことを<b>エッジイン</b>とします。 ※例：スタート時の混雑からの無理やりなライン取り、強引な追抜きの場合など。または適正なブレーキ減速をする様子がない等</p> <p>2番のkartの多くの部分が1番のkartの内側にいる場合、または2番のkartが接触を回避するために部分的にコース外にいる場合は問題ありません。</p> <p>ペナルティの判断</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-2番のkartが順位を上げたとき</li> <li>-1番のkartが順位を落とすか又はリタイヤした場合</li> <li>-1番のkartがダメージを受け、同一ラップ中に順位を落とすかリタイヤした場合等</li> </ul>		<p><b>ジャッジ</b></p> <p>注意または警告</p> <p>3~10 ポジションダウン または 1~10 秒加算</p> <p>悪質な場合： ヒート失格 レース除外</p>

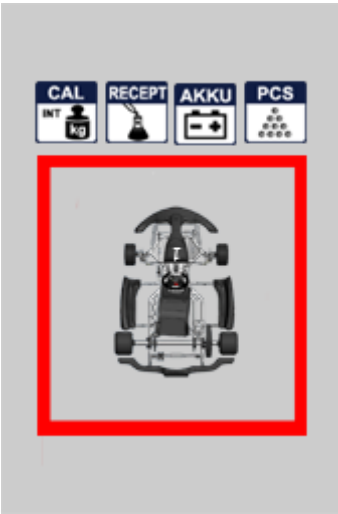
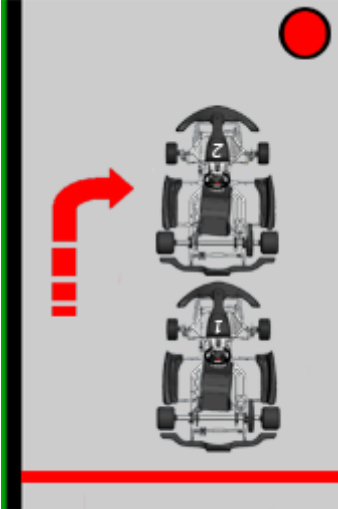
## Festika 2013 Penarty Catalog

反則行為	解説	図解	ペナルティ判断
<b>R06 プッシュアウト 幅寄せ</b>	<p>1番のカートがラインを変更して2番の車を完全に又は部分的にコース外に追いやることを<b>プッシュアウト</b>とします。 これは双方の車が接触したか否かは関係ありません。 2番の車が1番の車の少なくとも1/3以上（2番の前輪が1番の後輪より前）の位置にいた場合に判断されます。</p> <p>ペナルティの判断</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-1番の車が順位を上げたとき</li> <li>-2番の車が順位を落とすか又はリタイヤした場合</li> <li>-2番の車がダメージを受け同一ラップ中に順位を落とすかリタイヤした場合</li> <li>-1番の車が危険行為と判断されて場合</li> </ul> <p>※1番の車が2番の車の走行ラインを残し走行する場合はプッシュアウトと判断されません。</p>		<p>ジャッジ</p> <p>注意または警告</p> <p>3～10 ポジションダウン または 1～10 秒加算</p> <p>悪質な場合： ヒート失格 レース除外</p>
<b>R07 プッシング 後方から押す</b>	<p>2番の車のフロントが1番の車のリアに接触することを<b>プッシング</b>とします。 下記「ペナルティの判断」を考慮した結果、2番の車が利益を得ない場合でも危険行為と判断された場合ペナルティの対象となります。</p> <p>&lt;対象となりやすいエリア&gt; コーナーへの進入区間/旋回区間などの後方からの接触が危険なエリア</p> <p>ペナルティの判断</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-2番の車が順位を上げる、同一周回中に元の順位に戻らなかった場合</li> <li>-1番の車が順位を落とすか又はリタイヤした場合</li> <li>-1番の車がダメージを受け同一周回中に順位を落とすかリタイヤした場合</li> <li>-2番の車が危険行為と判断されて場合</li> </ul> <p>※ 1番の車が原因の失速などはプッシングとは判断しない場合があります。</p>		<p>ジャッジ</p> <p>注意または警告</p> <p>3～10 ポジションダウン または 1～10 秒加算</p> <p>悪質な場合： ヒート失格 レース除外</p>

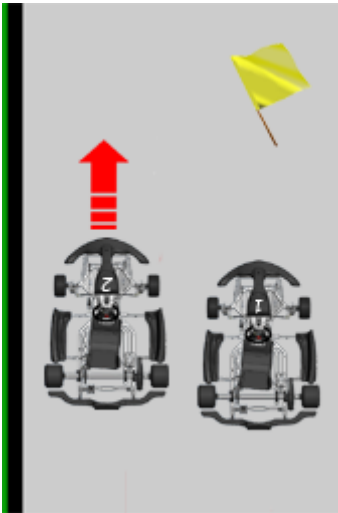
## Festika 2013 Penarty Catalog

反則行為	解説	図解	ペナルティ判断
<b>R08</b> <b>ショートカット</b>	<p>2番のカートのようにコースから完全に外れ、走行距離が短くなった場所から再びコースに復帰することを<b>ショートカット</b>とします。</p> <p>ペナルティの判断</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-2番のカートが順位を上げるか、その周回中のラップが明らかに速かった場合</li> <li>-1番のカート又は、その他のカートが2番のカートが復帰することで被害を被った場合</li> <li>-1番のカート又は、その他のカートが2番のカートが復帰することで順位を下げたり、リタイアした場合</li> </ul> <p>※ 停止しているカートやトラブルで失速したカートとの接触を避ける場合はこの限りではありません。</p>	 <p>The diagram shows a top-down view of a kart on a track. The kart is shown in two positions: one on the track and one having moved off the track onto a green area, with a red arrow indicating the direction of the shortcut.</p>	<p><b>ジャッジ</b></p> <p>注意または警告</p> <p>3~10 ポジションダウン または 1~10 秒加算</p> <p>悪質な場合： ヒート失格 レース除外</p>
<b>R09</b> <b>ジグザグ</b> <b>ヒーティング行為</b>	<p>1番のカートのように直線部分でカートの幅以上に左右に蛇行することを<b>ジグザグ</b>または<b>ヒーティング行為</b>とします。</p> <p>2番のカートから、1番のカートが離れている場合や2番のカートが追い抜くことが出来たとしても適用されます。</p> <p>またローリング時、カートを左右に大幅に振る行為も含まれます。</p> <p>ペナルティの判断</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-1番のカートが同じレース中（同一ヒート中）に2回以上同様の行為を行った場合</li> </ul>	 <p>The diagram shows a top-down view of a kart on a straight track. Two red arrows above the kart indicate the zig-zagging movement between the left and right sides of the track.</p>	<p><b>ジャッジ</b></p> <p>注意または警告</p> <p>3~10 ポジションダウン または 1~10 秒加算</p> <p>悪質な場合： ヒート失格 レース除外</p>

## Festika 2013 Penarty Catalog

反則行為	解説	図解	ペナルティ判断
<b>R10 車両違反</b>	<p>テクニカルレギュレーションに定められた全ての部品を装備していなかった場合を<b>車両違反</b>とします。 レース前、レース中、レース後、発生する時期は問いません。 同様に利益が有るか無いかも問いません。 レース後の車検時の状態を判断の基準とします。</p> <p>特徴的な違反は以下のものです：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-重量不足</li> <li>-間違った寸法</li> <li>-間違った燃料、オイル、クーラント...</li> <li>-タイヤへの加工、薬品の塗布など（タイヤ検査機 Mini Rae）</li> <li>-違法な改造</li> <li>-ドライバーの安全装備</li> <li>-その他</li> </ul>		<p>ペナルティ判断</p> <p>ジャッジ</p> <p>ヒート失格 レース除外</p>
<b>R11 ポジション復帰禁止 エリアでの復帰</b>	<p>ローリング走行中、隊列の先頭がポジション復帰禁止エリア（コース図に指定箇所表示あり）に入ってから、2番のカートのようにローリング中のカートを追抜き、自分のポジション復帰した場合。</p> <p>※ドライバーマナーとして、自分の元いたポジションに入るため、しっかり手を上げ他車にアピールし、安全に復帰する。 強引に入り込むと、隊列が乱れたり事故を招く場合があります、この場合危険行為と判断されることもあり</p> <p>&lt;ローリングの隊列に遅れた場合&gt; 白地に赤 X 印のポジション復帰禁止ボードを提示、遅れたドライバーはローリングの最後尾へ付かなければならない。</p>		<p>ジャッジ</p> <p>当該ヒート失格</p>

## Festika 2013 Penarty Catalog

反則行為	解説	図解	ペナルティ判断
<p>R12 フラッグ無視</p>	<p>コースオフィシャルや競技長から出された旗に従わないことを<b>フラッグ無視</b>とします。 これは、旗の種類、従わなかった理由、利益を得たか否かにかかわらず適用されます。</p> <p>一般的な違反は以下の通りです</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1-黄旗区間での前車追い越し</li> <li>2-オレンジボール旗、黒旗後もレースを続ける</li> <li>3-青旗の振動に対しラインを譲らない</li> <li>4-白黒旗の提示を受けても、その警告行為を直さない</li> <li>5-その他</li> </ol>		<p>ジャッジ</p> <p>注意または警告</p> <p>公式練習中の黄旗無視はその後のTT成績に<b>1-3秒加算</b></p> <p>TT中違反に対しては、成績に<b>1-3秒加算</b></p> <p>旗の無視 <b>3~10ポジションダウン</b> または <b>1~10秒加算</b></p> <p>悪質： ヒート失格</p>
<p>R13 チェッカー旗関連</p>	<p>チェッカー旗を振られたが無視した場合やチェッカー旗を2回受けた場合など。 ※2回受けた場合はダブルチェッカーと呼ぶ</p>		<p>ジャッジ</p> <p>無視したヒート別判定；</p> <p>公式練習中は、その後のTTに<b>1~3秒加算</b></p> <p>TT終了後の場合は、成績に<b>1~3秒加算</b></p> <p>周回ヒートの場合は、<b>1周減算</b></p>

## Festika 2013 Penarty Catalog

反則行為	解説	図解	ペナルティ判断
R14 危険行為	無理な進入速度で多重クラッシュを招く行為や、ラインを残さず相手と接触し危険と判断される運転等		ジャッジ
			注意または警告  3～10 ポジションダウン または 1～10 秒加算  悪質な場合： ヒート失格 レース除外
R15 パドックイン	ヒート中のパドックインや一旦車検場に入ってからからの再スタート		ジャッジ
			ヒート失格
R16 ドライバーモラル	ドライバーサインを出さない行為や無視、相手を挑発する行為、危険な行為で他車を脅かす運転等 ※ピットエリアスルー走行も含む		ジャッジ
			注意または警告  3～10 ポジションダウン または 1～10 秒加算  悪質な場合： ヒート失格 レース除外

## Festika 2013 Penarty Catalog

以上、R1 から R16 までのペナルティジャッジは目安ですので、記載されていない行為でも競技委員の判断によりペナルティとなる場合があります。また、競技役員やレース大会の格式によって、表記のペナルティとは違う判定の場合もあります。

【ご注意】 審判判定は競技規則の改定などにより毎年変更されることがあります。

※1、レース競技状況により、ペナルティの判定が遅れ、ヒート終了直後に発表出来ない場合があります。

※2、暫定結果から正式結果を決定する際、ペナルティの判定等によって成績が変動する場合があります。

### ペナルティーカタログ作成の主旨

本ペナルティーカタログは、競技の安全を最優先と考え、ドライバー・エントラント、主催者・オフィシャルすべてがスポーツマンシップを持ち、本大会へ挑む事がポリシーと考えています。

- ・スポーツマンシップに準じ、技術向上と選手育成を目指します。
- ・大会に関連する参加者すべてのマナー向上を目的とし、安全で公平なレース運営を目指します。

フェスティカサーキット瑞浪



## Festika 2013 Penarty Catalog

違反	解説	コメント
B01	パドックでの常識外の場所取り	※レース除外も有り
B02	ドライバーズミーティング不参加	※レース除外も有り
B03	パドック内への車輛の乗り入れ	搬入搬出時は除く ※レース除外も有り
B04	パドック内での区画外使用	※レース除外も有り
B05	スタッフの指示に対する不従順	※レース除外も有り
B06	故意による施設の破壊	目撃者/証拠を必要とする ※レース除外も有り
B07	他人への言葉による脅し/侮辱	目撃者を必要とする ※レース除外も有り
B08	他人への暴行	目撃者を必要とする ※レース除外も有り
B09	喫煙場所以外での喫煙	目撃者を必要とする ※レース除外も有り